NEWS RELEASE

2026年11月12日
和歌山県
株式会社NANKAI
e スタジアム株式会社

近畿エリアの高校生が競う広域大会へ発展 ／ 練習会を新たに実施し、大会出場への挑戦を支援

第3回和歌山県主催「和歌山県高校 e スポーツ選手権2027」が開催

【大会参加申込締切日：2027年1月8日(金)／オンライン予選：1月31日(日)／オフライン本選：2月7日(日)】

株式会社NANKAI（代表取締役社長：岡嶋　信行、以下「NANKAI」）と e スタジアム株式会社（代表取締役社長：加藤　寛之、以下「e スタジアム」）は、和歌山県（知事：宮﨑　泉）が主催する「和歌山県高校 e スポーツ選手権2027」の参画企業として、本大会の企画・制作を担います。

本大会は2025年から、和歌山県がNANKAIおよび e スタジアムと連携して開催している高校生向け e スポーツ大会です。第3回となる今回は、参加対象を**近隣府県の高校※1まで拡大し、和歌山県内外の高校生が競い合う広域大会として開催**します。「和歌山県出場枠」と「近畿出場枠」を設けることで、和歌山県が目指す学校や地域の垣根を越えた交流を促進するとともに、高校生が日頃の成果を発揮できる場を提供します。




和歌山県高校 e スポーツ選手権2026開催時の様子

大会使用タイトルは、5人1組のチームで対戦する「League of Legends」（リーグ・オブ・レジェンド）です。予選は2027年1月31日（日）にオンラインで開催し、本選は2月7日（日）に「e スタジアムサテライトスタジオ和歌山」で開催します。

また、今回は本大会に先立ち、2026年12月26日（土）に、使用タイトル「League of Legends」を題材とした実戦形式の練習会「和歌山県 LoL スキルアップセッション」を開催します。

さらに、本大会では競技者として成長機会の提供に加え、和歌山県内の学生等を対象に、運営スタッフも募集します。配信や音響などの運営スキルを実践的に学べる機会を提供することで、次世代のデジタル人材育成と若者のキャリア形成に繋げることを目指します。

なお、大会参加申込の受付期間は、2026年11月12日（木）から2027年1月8日（金）まで、スキルアップセッションの参加申込受付期間は2026年12月17日（木）までです。各募集の詳細および申込方法は、次のとおりです。

※1:　和歌山県、大阪府、兵庫県、京都府、滋賀県、奈良県、三重県内の高校

和歌山県高校 e スポーツ選手権2027 開催概要

本大会は和歌山県が取り組む「e スポーツわかやま推進プロジェクト」の一環として実施するものです。同プロジェクトでは、e スポーツ人口の拡大と、イベント開催等を通じた交流機会の創出に取り組み、若者を中心とした新たな地域文化の形成と地域活性化を目指しています。

(1)大 会 日 程　【予選】2027年1月31日(日) 10:00～18:00
グループ戦(オンライン形式)

【本選】2027年2月7日(日) 10:15～17:00
決勝トーナメント(オフライン形式)

(2)本 選 会 場　e スタジアムサテライトスタジオ和歌山
(和歌山県和歌山市中之島2287番地 ユタカ交通株式会社本社1階 Work＆Study IDEA 内)

(3)募 集 人 数　和歌山県出場枠 16チーム最大96名
近畿出場枠 16チーム最大96名　(1チーム:選手5名＋リザーブ1名)
※各学校3チームまで 、定員を超える応募があった場合は抽選となります。

(4)参 加 資 格　以下の事項を全て満たすものとする
① チーム全員が同じ学校に在籍するメンバーで構成されていること
② 学校の代表として出場できること
③ 顧問または代表の教員が同行できること
④ 近畿地方(和歌山県、大阪府、兵庫県、京都府、滋賀県、奈良県、三重県)に所在する高等学校(全日制・定時制)または高等専門学校(3 年生まで)に在籍していること
⑤ 大会規約において親権者の同意を得ていること

(5)使用タイトル　League of Legends (リーグ・オブ・レジェンド)

(6)申 込 方 法　e スタジアム公式 HP 内申込フォームよりお申込みください ※2027年1月8日(金)締切
URL: https://e-stadium.jp/2026/11/12/wakayama-high-school-esports-event-2027/

(7)お問い合わせ先　e スタジアム株式会社 イベント総合問い合わせフォーム
URL: https://forms.gle/Y3QAkdFYn9T4HvQ17

(8)開 催 体 制　主催:和歌山県
企画・制作:株式会社NANKAI、e スタジアム株式会社
後援:NASEF JAPAN / ナセフ ジャパン
特定非営利活動法人国際教育 e スポーツ連盟ネットワーク日本本部
協力:株式会社サイバーリンクス

和歌山県 LoL スキルアップセッション(練習会) 開催概要

(1)開 催 日 時　2026年12月26日(土) 10:00～16:30

(2)開 催 場 所　eスタジアムサテライトスタジオ和歌山
（和歌山県和歌山市中之島2287番地 ユタカ交通株式会社本社1階 Work＆Study IDEA内）

(3)募 集 人 数　20名　※1名から参加可能です。定員を超える応募があった場合は抽選となります。

(4)参 加 資 格　日本国内に在住する高校生（定時制・通信制等含む）、または高等専門学校生（3年生まで）であること

(5)申 込 方 法　eスタジアム公式HP内申込フォームよりお申込みください ※2026年12月17日(木)締切
URL：https://e-stadium.jp/2026/11/12/wakayama-high-school-esports-event-2027/

和歌山県高校eスポーツ選手権2027運営スタッフ 募集概要

(1)業 務 内 容　【テクニカルスタッフ】大会配信オペレーション、音響、オブザーバー
【進行スタッフ】誘導、審判

(2)業 務 日 程　各職務の業務日程につきましては、下記URLのeスタジアム公式HPをご覧ください。

(3)参 加 資 格　次の事項のいずれかを満たすものとする
・和歌山県内の高校・大学・専門学校に通っている学生であること
・和歌山県に在住の高校生・大学生・専門学生であること

(4)申 込 方 法　eスタジアム公式HP内申込フォームよりお申込みください ※2026年12月17日(木)締切
URL：https://e-stadium.jp/2026/11/12/wakayama-high-school-esports-event-2027/

【参考】「eスポーツわかやま推進プロジェクト」について

和歌山県では、若者を中心にプレイヤーやファンが広がるeスポーツを、新たな地域文化の形成や多様な人々の交流につながるコンテンツとして位置付けています。また、性別や年齢、国籍、障害の有無等にかかわらず参加できることに加え、思考力や判断力、コミュニケーション能力の向上などの教育的効果も期待されています。 こうした特長を生かし、若者が集い、学び、活躍できる環境づくりや地域活性化を目指して、2024年度から「eスポーツわかやま推進プロジェクト」に取り組んでいます。本大会もその取組みの一環として開催するものです。

【本プロジェクトその他施策】

■和歌山県eスポーツフェスタ「きら★スポ」2026

2026年11月から2027年2月にかけて、和歌山県内4会場で開催する『和歌山県eスポーツフェスタ「きら★スポ」2026』では、eスポーツを「プレイする」だけでなく、イベントを支えるさまざまな仕事を体験できます。配信や音響、実況・解説、進行管理、Webデザインなどのお仕事体験を通じて、eスポーツに関わる仕事への理解を深め、将来の学びやキャリアを考えるきっかけを提供します。また、事前申込不要のPCゲーム体験やゲームクリエイト体験に加え、セキュリティや脱炭素についてゲームを通して学べる体験コーナーも展開します。楽しみな

がらデジタル分野の知識や創造力に触れられる、多彩なプログラムを実施します。

※イベントの詳細はこちら
URL：https://e-stadium.jp/2026/10/06/estadium-wakayama-esports-festa-2026/

《2025年12月開催　和歌山県 e スポーツフェスタ「きら★スポ」Winter2025の様子》



老若男女に人気のゲームタイトルを使用したタイムアタック大会



会場内では実況付きの本格的な e スポーツ大会を開催

以上