

2026年10月29日
株式会社NANKAI
株式会社 CHIMNEY TOWN
株式会社Meta Osaka
株式会社ショーデザイン
アクティオ株式会社

なんばのまちが、巨大な“おばけ”になった4日間。
約17万人が立ち会った、日本発のハロウインの第一歩。
「CHIMNEY TOWN HALLOWEEN 2026 in NAMBA」が閉幕
— 電車も、駅も、広場も仮装する。次は、なんばから世界の都市へ。

株式会社NANKAI(社長:岡嶋 信行、以下「NANKAI」と)と株式会社 CHIMNEY TOWN(社長:西野 亮廣、以下「CHIMNEY TOWN」)は、2026年10月15日から18日までの4日間、なんばのまちを舞台に「まちが、仮装する。」をテーマとした、「CHIMNEY TOWN HALLOWEEN 2026 in NAMBA」を開催しました。

いつもの広場に、巨大な目玉が現れる。毎日乗る電車も、南海電鉄難波駅の大階段も、目玉をまとい、次々と“おばけ”になっていく。

見慣れた都市の風景をエンターテインメントへと変える挑戦として実施した本イベントには、なんば広場で開催されたイベントとして過去最大規模となる、約17万人※ が来場しました。

なんばから、日本発の新たなハロウイン文化を創る。そして国内外の都市へと広げ、将来的には1,000万人規模の祭りへと育てていく。NANKAIと CHIMNEY TOWN が共同で挑む本プロジェクトの第一歩となる4日間になりました。

※来場者数は延べ人数。2026年10月15日(木)～18日(日)の4日間、各日12:00～21:00において、なんば広場会場出入口3か所に設置したAIカメラによる入場カウントの累計値(168,351人)。なお、本計測において個人を特定する情報は取得しておりません。



日本発ハロウインの“聖地”を目指すなんば



約17万人が、約5,000個の提灯に誘われる。
—体験型アート空間「CHIMNEY TOWN」—

■ 仮装するのは、人だけじゃない。電車も、駅も、広場も。

「まちが、仮装する。」をテーマに開催した、日本発のハロウィン文化の創造に挑む本イベントでは、あらゆるものに“いのち”が宿るとされてきた日本の「八百万(やおよろず)の神」や伝統的な妖怪文化の文脈を、現代の都市空間に重ねました。

シンボルの「目玉」が現れたのは、なんば広場だけではありません。南海電鉄難波駅の大階段や鉄道車両など、日常の暮らしを支える場所や乗り物までもが仮装し、“おばけ化(モンスター化)”することで、まちそのものがエンターテインメントの舞台になりました。

通勤や買い物、観光の途中で、いつもとは違う風景に出会う。暮らしのすぐそばに非日常が広がる。そんな体験をまち全体で生み出したのが、「まちが、仮装する。」という今回の挑戦です。



見慣れたまちから、
仮装した世界に足を踏み入れる。



音楽とともに、
国籍も年代も超えて楽しむ。



仮装した世界と見慣れたまちを行き交う。



見慣れたまちの風景が、仮装した
世界と変わる瞬間をデジタルで体験



南海電鉄難波駅の大階段まで仮装。
日常の動線が、祭りの舞台へ。



毎日走る電車も、百鬼夜行の仲間に。



車内へ足を踏み入れた瞬間、“百鬼夜行”の一員に。

■「なんば広場」開催のイベントとして、4日間で過去最多となる約17万人が来場。

関西国際空港直結で大阪の玄関口であるなんばには、南海沿線住民や通勤・通学利用者、国内外からの観光客など、多様な人々が日々行き交います。

2026年10月15日から18日の4日間、なんばを舞台に、日本発のハロウィン文化の創造に向けた初回の取組みとして、約5,000個の提灯と“目玉”で彩る体験型アート作品「CHIMNEY TOWN」やXR体験に加え、南海電鉄難波駅大階段や鉄道車両の仮装(ラッピング)を展開しました。

その4日間には約17万人が来場し、なんば広場で開催されたイベントとして過去最大規模となりました。

【開催実績】

1. イベント名称: CHIMNEY TOWN HALLOWEEN 2026 in NAMBA
2. 開催期間: 2026年10月15日(木)～18日(日) 各日12時～21時
3. 開催場所: なんば広場、南海電鉄難波駅大階段、南海電鉄車両
4. 合計来場者数: 約17万人(なんば広場で開催したイベントとして過去最大規模)
5. プロジェクト内容
 - (1) 体験型アート作品「CHIMNEY TOWN」
 - (2) 電車が仮装する ー 百鬼夜行 ー 特別車両ラッピングー
※実施期間: 10月5日(月)～11月15日(日)(予定)
 - (3) 駅が仮装する ー 百鬼夜行 ー 難波駅大階段ラッピングー
※実施期間: 10月5日(月)～10月18日(日)
 - (4) まちに、究極の仮装が重なり合う ー MR ゴーグルを通じた XR エンターテインメント体験
6. 主催・共催他
主 催: 株式会社NANKAI
共 催: 株式会社 CHIMNEY TOWN、株式会社 Meta Osaka
制作・運営: 株式会社ショーデザイン、アクティオ株式会社
後 援: 大阪市

■ なんばを“聖地”に。日本発のハロウィンを、世界の都市へ。

今回の4日間は、将来1,000万人規模の動員を目指すプロジェクトの第一歩です。

今後は来場者の反応や今回の検証結果をもとに、CHIMNEY TOWN と演出や展開エリアの拡大を図るとともに、国内外の複数都市への展開を目指します。

そして都市ごとに異なる風景や文化を生かしながら、まちそのものが仮装する祭りへ。その出発点であるなんばを、本プロジェクトの“聖地”として育てていきます。

また、この取組みは、NANKAIと Meta Osaka が推進する「デジタルエンターテインメントシティ構想 NAMBA (DECN)」の一環です。まちの空間や人の流れに、新しい発想やデジタル技術を掛け合わせることで、「なんばでしか味わえない、なんばを訪れる理由となる体験」の創出に挑戦していきます。

なお、今回はAIカメラ等を活用して来場者の反応や人流データ等を取得しました。今後はその分析結果も活用しながら、リアルとデジタルが融合する新たな体験価値の創出につなげていきます。

■株式会社NANKAI 代表取締役社長 兼 CEO 岡嶋 信行よりコメント



はじめに「CHIMNEY TOWN HALLOWEEN 2026 in NAMBA」にご来場いただいた、約17万人もの皆さまに、心より御礼申し上げます。

そして、この前例のない大きな挑戦のパートナーとして、情熱をもって共に駆け抜けてくださった西野さまをはじめ、CHIMNEY TOWN および関係者チームの皆さまに深く感謝いたします。

変革の時代において、新たな一歩を踏み出さなければ何も始まりません。今回、電車や駅、広場が仮装し、見慣れたなんばの風景が、人々を驚かせ、楽しませる舞台になりました。

当日のお客さまの笑顔を目の当たりにし、私自身も胸が高鳴ると同時に、当社のインフラや都市空間と革新的なアイデアを掛け合わせることで、なんばのまちの日常に新たな楽しさを生み出すことができるという、確かな手応えを感じました。

今回の手応えを、「この体験のためになんばを訪れたい」と思っていただけるまちの魅力へと育ててまいります。

私たちはこれからも、ここなんばを起点に、世界に誇れるエンターテインメントの創出に挑み続けてまいります。これからの展開に、ぜひご期待ください。

■株式会社 CHIMNEY TOWN 代表取締役社長 西野 亮廣よりコメント



今回の挑戦は、事前に大規模なPRを展開したわけでも、長い時間をかけてファンマーケティングを行ったわけでもありません。

街の中心に、ある日突然、奇妙な「箱」を出現させる。そこを偶然通りかかった人が、「なんや、これ？ オモロそうやぞ」と興味を持ち、吸い込まれるように中へ入っていく。そうして生まれた来場者数が、4日間で約17万人でした。

今回の結果は「17万人を集客した」という実績ではなく、「17万人を集客できる装置を作った」という資産です。

人が自発的に集まる仕組みをつくること。そして、その仕組みを再現可能なものにすること。今回の挑戦には、そこに大きな価値があったと考えています。

この挑戦を支えてくださった NANKAI の皆様をはじめ、関係者・スタッフの皆様、そして、これまでにない奇妙なデザインや試みを「おもしろいやん」と受け入れてくれた大阪の街に、心より感謝申し上げます。

「世界最大の祭りをつくる」。一見すると無謀とも思えるこの構想を、単なる夢物語で終わらせるつもりはありません。なんばから、世界最大の祭りをつくります。

各社概要

株式会社NANKAI

代表者:代表取締役社長 岡嶋 信行

本社所在地:大阪市浪速区敷津東二丁目1番41号

事業内容:不動産開発事業、不動産賃貸事業、その他事業

URL: <https://www.nankai.co.jp/>

株式会社CHIMNEY TOWN

代表者:代表取締役社長 西野 亮廣

本社所在地:東京都千代田区九段南一丁目5番6号 リそな九段ビル5階 KSフロア

事業内容:エンターテインメントコンテンツの企画・制作・プロデュース

URL: <https://chimney.town>

株式会社Meta Osaka

代表者:代表取締役 毛利 英昭

本社所在地:大阪府中央区難波五丁目1番60号 なんばスカイオ 27階

事業内容:中高生起業家育成プログラム「YOUNG IMPACT」運営/主に Roblox を活用したオリジナルデジタル空間の開発・制作/デジタルツイン(リアルとバーチャルを融合した)のイベント企画・運営/地方自治体や地域の課題解決や経済活性化のためのコンサル業務

URL: <https://www.meta-osaka.co.jp>

株式会社ショーデザイン

代表者:代表取締役 石川 淳

本社所在地:東京都渋谷区代々木四丁目32番1号 トーシンビル2階

事業内容:ライブ制作、音楽制作、コンサート演出、ライティングデザイン、アーティストマネジメント、ファンクラブアプリ運営、音楽出版、音楽レーベル運営

URL: <https://www.showdesign.jp>

アクティオ株式会社

代表者:代表取締役社長 淡野 文孝

本社所在地:東京都目黒区東山一丁目5番4号 KDX 中目黒ビル6階

事業内容:施設運営事業、イベント運営事業

URL: <https://www.actio.co.jp/>

以 上