

2026年7月1日

株式会社NANKAI  
eスタジアム株式会社

小学生・中学生対象 ジュニア e スポーツチーム「eLittle Star」が  
「大阪市習い事・塾代助成事業」の対象に認定  
～学びの機会創出と、e スポーツの社会的価値向上へ～

株式会社NANKAI(代表取締役社長:岡嶋 信行、以下「NANKAI」と)と、eスタジアム株式会社(代表取締役社長:加藤 寛之、以下「eスタジアム」と)は、eスタジアムが運営するジュニア e スポーツチーム「eLittle Star」の活動が、2026年5月より「大阪市習い事・塾代助成事業」の対象事業として認定されたことをお知らせします。

本認定により、大阪市の対象世帯は助成制度を活用することで、「eLittle Star」の活動にかかる費用負担の軽減が可能となります。また、大阪市において、e スポーツを主体とする事業が本制度の対象として認定されるのは初の事例であり(2026年6月、eスタジアム調べ)、e スポーツが学校外教育における新たな選択肢として、公的支援の対象に位置づけられたものです。



ジュニア e スポーツチーム 「eLittle Star」



技術の向上だけでなく、人間的成長を育む教育プログラムを実施

■本件のポイント

- ・「eLittle Star」の活動が「大阪市習い事・塾代助成事業」の対象事業として認定(2026年5月)
- ・大阪市において、e スポーツを主体とする事業が登録されるのは初の事例(2026年6月時点、eスタジアム調べ)
- ・大阪市内の対象世帯は助成制度を活用し、費用負担を抑えることが可能となる

## 「大阪市習い事・塾代助成事業」参画事業者申請の背景

近年、eスポーツは競技としての認知拡大に加え、教育的な側面にも注目が集まっています。一方で、高性能な機材や適切な活動環境を必要とすることが課題となっており、家庭環境を含むさまざまな条件に左右されることなく、すべての子どもたちが継続的に学び、挑戦できる環境の整備が求められています。

こうした課題に対応するため、eスタジアムはこれまで、eスポーツ施設の運営やイベントの企画・運営を通じて、子どもたちが安心してeスポーツに挑戦できる環境づくりに取り組んでまいりました。

今回の認定を契機に、eスタジアムはこれまで取り組んできた競技環境の提供に加え、eスポーツを活用した教育機会の提供を、より多くの家庭へ広げていくことが可能となります。本認定を通じて、子どもたちの新たな学びの機会創出を目指すとともに、eスポーツの教育的価値および社会的価値のさらなる向上に貢献してまいります。

### 〈NANKAI 代表取締役社長 岡嶋 信行 コメント〉

NANKAIは、「地域を起点に人々と向き合い、『しあわせな暮らし』を育み、広げ、未来へとつなげる」という社会的使命のもと、地域とのつながりや子どもたちの成長を応援しています。eスポーツは、誰もが学びと挑戦の機会を得られる分野であり、今回の認定を契機に、より多くの子どもたちへ学びの機会が広がるよう支えてまいります。かつてプロ野球球団の南海ホークスを通じて子どもにスポーツ文化を根付かせてきた当社は、eスポーツを通じて子どもたちの健やかな成長と地域社会の発展に貢献してまいります。



### 〈eスタジアム 代表取締役社長 加藤 寛之 コメント〉

今回、「eLittle Star」の活動が大阪市の習い事・塾代助成事業に認定されたことを大変意義深く受け止めております。eスポーツは単なる娯楽ではなく、論理的思考力やコミュニケーション能力、主体性を育む新しい学びの場です。一方で、指導環境やPCなどの機材の制約を乗り越える必要がありました。今回の認定は、eスポーツの教育的価値を公的に評価いただいた大きな一歩と感じており、子どもたちが新たな可能性に挑戦できる社会の実現に近づくものと考えています。eスタジアムは今後も、eスポーツを通じて子どもたち一人ひとりの可能性を広げ、その成長を支えてまいります。



## ジュニアeスポーツチーム「eLittle Star」について

「eLittle Star」は、大阪・なんばを拠点に活動する、小学生・中学生を対象としたジュニアeスポーツチームです。eスポーツタイトルの元プロ選手をはじめとする“第一線”で活躍してきた講師陣が携わり、プレー技術や戦術の指導を行います。

競技力の向上のみならず、コミュニケーション能力や協調性、主体性といった人間的成長を重視した教育プログラムを実施。挨拶や礼儀、仲間との関わりを通じて、社会性やチームワークを育む指導に力を入れるほか、活動ごとの目標設定と振り返りを通じて、自ら考え課題を解決する力の育成に取り組んでいます。

また、子どもたちが安心して取り組める環境づくりにも注力しており、プレー時間の管理や正しい姿勢の指導、視力への配慮など、安全面・健康面への取り組みも行っています。

「eLittle Star」は、一人ひとりの成長と挑戦の過程を大切にし、eスポーツを通じて社会で活躍できる力を育むことを目指して活動しています。

【参考】ジュニア e スポーツチーム「eLittle Star」について：<https://elittle-star.com/>



活動拠点「e スタジアムなんば本店」での様子



講師のサポートのもと、子どもが主体的に挑戦する様子

## 大阪市習い事・塾代助成事業について

大阪市習い事・塾代助成事業は、子育て世帯の経済的負担を軽減するとともに、子どもたちの学力や学習意欲、個性や才能を伸ばす機会の提供を目的に、大阪府が実施する制度です。大阪府在住の小学5年生から中学3年生を対象に、学習塾や家庭教師、文化、スポーツ教室など学校外教育にかかる費用を、月額1万円を上限に助成します。今回、「eLittle Star」は本制度における「eスポーツ」を主体とする事業として認定されました。（※助成対象となるeスポーツは、大阪府習い事・塾代助成事業で認定された一部のゲームタイトルに限られます。）

【参考】大阪府習い事・塾代助成事業について：[https://www.juku-osaka.com/system/about\\_project02.html/](https://www.juku-osaka.com/system/about_project02.html/)

以上