

2025 年 12 月 12 日
和歌山県
南海電気鉄道株式会社
e スタジアム株式会社

＼ **和歌山県高校最強を決める戦い 5 対 5 のチームで戦略と連携を競う** ／
第 2 回「和歌山県高校 e スポーツ選手権 2026」が開催決定
オンライン予選 2026 年 1 月 31 日(土) / オフライン本選 2 月 7 日(土)
【大会参加申込は 2026 年 1 月 16 日(金)まで】

和歌山県(知事:宮崎 泉)は、e スポーツ人口の拡大を図るとともに、イベント等を通じた交流の場を提供することにより、若者を中心とした新たな地域文化の形成と地域活性化を実現することを目指して「e スポーツわかやま推進プロジェクト」に取り組んでいます。

その一環として、このたび「和歌山県高校 e スポーツ選手権 2026」を開催いたしますので、お知らせいたします。オンライン予選は 2026 年 1 月 31 日(土)に実施、オフライン本選は 2 月 7 日(土)に e スタジアムサテライトスタジオ和歌山にて実施します。高校生チームによる戦略と連携の真剣勝負に、ぜひご注目ください。



和歌山県高校 e スポーツ選手権 2025 開催時の様子

本大会は、令和 7 年度「e スポーツわかやま推進プロジェクト」に基づく業務委託コンソーシアムの構成企業である南海電気鉄道株式会社(社長:岡嶋信行)、および e スタジアム株式会社(社長:加藤寛之)が企画・制作を行います。

前回大会「和歌山県高校 e スポーツ選手権 2025」に続く第 2 回となる本大会では、若者が集い、挑戦し、活躍できる場を提供することで、e スポーツを通じた多様な人々の交流を促進し、地域の活性化を目指します。

本大会は日頃の練習成果を発揮する場であると同時に、学校の垣根を越えて他者と切磋琢磨できる場として提供します。大会参加を通じて、技術面の向上だけでなく、協調性や主体性といった「人間的成長」を促します。

参加申込は **2026 年 1 月 16 日(金)まで**受付しており、和歌山県内すべての高校生を対象に募集します。

詳細は次のとおりです。

和歌山県高校 e スポーツ選手権 2026 概要

(1)大会日程 【予選】2026 年 1 月 31 日(土)

グループ戦(オンライン形式／配信なし)

【本選】2026 年 2 月 7 日(土)

決勝トーナメント(オフライン形式／配信なし・後日アーカイブ公開)

(2)開催場所 【本選会場】

e スタジアムサテライトスタジオ和歌山

(和歌山県和歌山市中之島 2287 番地 ユタカ交通株式会社本社 1 階 Work & Study IDEA 内)

(3)使用タイトル League of Legends (リーグ・オブ・レジェンド)

(4)参加資格 ・和歌山県内の高校かつチーム全員が同じ学校のメンバーで構成されていること

・学校の代表として出場できること

・顧問または代表の教員が同行できること

(5)参加チーム数 16 チーム 最大 96 名 (1 チーム:選手 5 名+リザーブ 1 名)

※各高校 3 チームまで参加可能

(6)応募方法 e スタジアム公式 HP 内応募フォームよりお申込みください(2026 年 1 月 16 日<金>締切)。

URL: https://e-stadium.jp/2025/12/12/wakayama_esports_2026/

(7)お問い合わせ先 e スタジアム株式会社 イベント総合お問い合わせフォーム

URL:https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe8hFDiH80U9Dyx1cfeOZMD1VfEC3e_NiDMaAvLp2AxocKTOg/viewform

(8)開催体制 主催:和歌山県

企画・制作:南海電気鉄道株式会社 e スタジアム株式会社

協力:株式会社サイバーリンクス



本選会場:e スタジアムサテライトスタジオ和歌山(運営:ユタカ交通株式会社)



和歌山県高校 e スポーツ選手権 2025 開催時の様子

e スポーツわかやま推進プロジェクトについて(ご参考)

「e スポーツわかやま推進プロジェクト」は、若年層を中心に世界的な広がりを見せる e スポーツを通じて、新たな地域文化の形成および地域活性化の実現を目指し、2024 年度より実施されています。

2025 年度は、南海電気鉄道株式会社・株式会社アワーズ・e スタジアム株式会社の 3 社が、業務委託コンソーシアムの構成企業として運営を担っています。

【e スポーツを通じて目指す将来像】

- ①若者を引き付ける魅力的な文化を形成し、若者の県内定着と県外からの流入を図る。
- ②デジタル社会を担うスキル(デジタルリテラシー、創造力、表現力、コミュニケーション能力等)を身に付けた若者が集い、創造的な活動の基本となる感性と知性をお互いに高めあえることができる環境を整備することで、将来的なイノベーションの創出や地域経済の発展につなげる。
- ③性別、年齢、障害の有無等を問わず、多様な人々が交流できる場を提供することにより、県民の寛容性を高めるとともに、地域の活性化を図る。

【本プロジェクト関連施策】

■紀南エリアイベント e スポーツフェスタ「きら★スポ」Fall 2025

2025 年 10 月 13 日(月・祝)、アドベンチャーワールドを舞台に、『和歌山県 e スポーツフェスタ「きら★スポ」Fall 2025』を開催しました。e スポーツ体験ブースや、大人気タイトルとアドベンチャーワールドの動物とコラボレーションしたゲームブース、プロチーム主催の対戦会など、多彩なプログラムを通じて、こどもから高齢者までが e スポーツに触れ、理解を深めていただく取組となりました。

※開催時の様子はこちら

<https://www.pref.wakayama.lg.jp/prefg/020400/03/d00220661.html>



■紀北エリアイベント e スポーツフェスタ「きら★スポ」Winter 2025

2025 年 12 月 27 日(土)開催予定の『和歌山県 e スポーツフェスタ「きら★スポ」Winter 2025』は、スイカゲームや PC ゲーム体験、ぷよぷよ体験、ぷよぷよ e スポーツ大会「キラボシチャレンジ」など、多彩なプログラムを通じて、こどもから高齢者まで多世代が e スポーツに親しみ、交流できる場を提供します。

地域交流の場である和歌山城ホール 1 階展示室を会場に、家族や友人、そして地元企業が一緒になって「プレイ」「応援」を通じて交流することで、新たな地域コミュニティと e スポーツ文化の醸成を目指します。

※イベントの詳細はこちら

<https://www.pref.wakayama.lg.jp/prefg/020400/d00221017.html>



以上