

2025 年 12 月 11 日  
大阪市高速電気軌道株式会社  
南海電気鉄道株式会社

Osaka Metro × 南海電鉄 e スポーツイベント企画  
ゲーマーズフェス プレイヤーズターミナル  
「夢洲 GAMER'S FES 2026 PLAYER'S TERMINAL」を開催

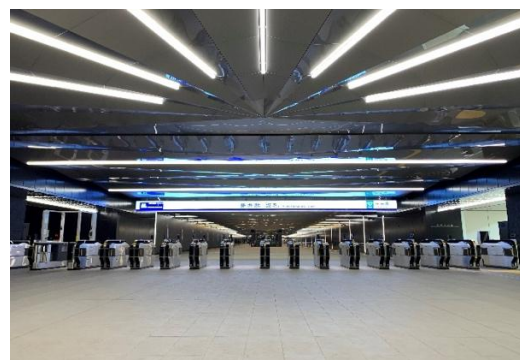
2025 年大阪・関西万博のレガシーを継承する夢洲の未来 大阪を発展させる“活力の源泉”に

大阪市高速電気軌道株式会社(代表取締役社長 河井 英明、以下「Osaka Metro」)と南海電気鉄道株式会社(代表取締役社長 岡嶋 信行、以下「南海電鉄」)は、2025 年大阪・関西万博の閉幕を契機に、そのレガシーと理念を受け継ぎ、大阪の持続可能な発展を目指す「アフター万博」の取組みとして、2026 年 1 月 18 日(日曜日)に Osaka Metro 中央線 夢洲駅で、e スポーツイベント「夢洲 GAMER'S FES 2026 PLAYER'S TERMINAL」を開催します。

本イベントは大阪府の後援のもと、大阪のさらなる成長と発展に向けた新たなスタートとなることを目指して、お客さまサービスの一環で実施します。e スポーツの多様なゲームコミュニティを招待し、好きなことへの熱量を等身大で表現できる“居場所の提供”を実現した「コミュニティエリア」のほか、e スポーツを代表するゲームタイトルを採用したオープン大会を開催し、年齢、性別の垣根なく、誰もが輝くことができる舞台を提供します。

会場である Osaka Metro 中央線 夢洲駅は、2025 年大阪・関西万博のファーストパビリオンとしての役割を果たした後、2026 年 1 月 19 日に開業 1 周年を迎えます。夢洲は 2030 年には統合型リゾート(IR)事業の開業が予定されているなど、今後長きに亘り“大阪の発展の礎”となる駅です。本イベントでは、駅構内に設置された全長 55m の大型 LED ビジョンに、プレイヤーらの白熱したバトルを映し出すことにより、会場が一体となって盛り上がることもできる空間を創出します。また、光をより輝かしく反射させる折り紙天井を活用し、大阪の発展を牽引する“活力の源泉”としての駅の姿をダイナミックに演出します。

今後も両社は、本イベントをきっかけに連携を一層深め、「生活インフラ×エンターテインメント×ウェルビーイング」の融合により、先進的なエンタメ都市・大阪のブランド確立と、大阪に住む人・訪れる人の豊かで、活力あふれる日常生活の実現を通して、大阪の成長・発展に貢献していきます。



## 夢洲 GAMER'S FES2026 PLAYER'S TERMINAL 概要

交通インフラとして人々の移動を支えてきた Osaka Metro と南海電鉄が、新たに目指すのは、多様な人々の自己実現や新たな出会い、交流を通して生まれる活力を、これまでにない文化や価値の創出に繋げるまちづくりです。

その第一歩である本イベント「夢洲 GAMER'S FES2026 PLAYER'S TERMINAL」は、夢洲駅と e スポーツの2つの万博レガシーを組み合わせで開催するもので、万博の理念を継承し、来場者が、等身大の自分でいられる「もう一つの居場所」に集い、自身の“好きなこと”に夢中で取り組み、共鳴し合うことで、“多様ないのちが輝く” e スポーツイベントです。

(1)開催日時 2026 年 1 月 18 日(日曜日) ※開場 9 時 閉場 21 時

(2)開催場所 Osaka Metro 中央線 夢洲駅構内(大阪市此花区夢洲中1丁目)

(3)参加費 無料

※会場までの交通費はお客さまのご負担となります。

※必ず事前にお申し込みください。お申し込みされていない場合は、イベントエリアに入場できません。

※各プログラム参加には、イベントエリア入場申し込みと別途お申し込みが必要です。

(4)申込方法 2025 年 12 月下旬より受付開始予定です。最新情報は e スタジアム公式ホームページ・SNS をご確認ください。(公式ホームページ: <https://e-stadium.jp/news/>  
公式 X: [https://x.com/e\\_stadium\\_f?s=21&t=EEHZpjf91oiC7FIR55xeKg](https://x.com/e_stadium_f?s=21&t=EEHZpjf91oiC7FIR55xeKg) )

(5)イベント内容 ①e スポーツオープン大会 / e スポーツ体験

e スポーツを代表する大人気スポーツゲームタイトルを採用したオープン大会を開催します。プロライセンスをもつゲストを迎え、本格的な実況・解説のもと開催します。また、同タイトルの e スポーツ体験プログラムを用意し、リアルスポーツと e スポーツをかけあわせた特別コンテンツを実施予定です。

### ②コミュニティエリア

e スポーツにおける多様なジャンルのゲームコミュニティを招待し、来場する全ての参加者が「好きなこと」で心を通わせ、新たな出会いをきっかけに、参加者の“いのち”がさらに輝くことができる機会を提供します。参加コミュニティ一覧は、後日 e スタジアム公式ホームページに掲載予定です。

(6)お問い合わせ先 e スタジアム株式会社 イベント総合お問い合わせフォーム <https://forms.gle/TKsoN5xgq526EVZ37>

(7)開催体制 共催 : 大阪市高速電気軌道株式会社、南海電気鉄道株式会社  
運営 : e スタジアム株式会社、株式会社大阪メトロアドエラ  
後援 : 大阪府

以上