

2025年2月21日

南海電気鉄道株式会社
eスタジアム株式会社

＼ プロ e スポーツ選手やゲームクリエイターから学ぶ“e スポーツ職業体験”イベント／ 第2回「e スポーツゲームクリエイターアカデミー2025春」を開催 2月21日(金)参加申込がスタート！

南海電気鉄道株式会社(社長 岡嶋 信行、以下「南海電鉄」)は、泉佐野市の「e スポーツ MICE コンテンツ実証事業」の受託者として「e スポーツ先進都市・泉佐野」の確立を目指した事業を行っています。

本事業の一環として、昨年に引き続き、南海電鉄では e スタジアム株式会社(代表取締役 松本 保幸、池田 浩士)とともに2025年3月29日(土)、30日(日)の2日間、「泉佐野オチャリーナ」において全国のお子さまを対象とした職業体験イベント「e スポーツゲームクリエイターアカデミー2025春」(主催: 泉佐野市)を開催いたします。



本イベントは、現役で活躍しているプロ e スポーツ選手やストリーマー、ゲームクリエイターと触れ合うことで、楽しみながら、職業としての e スポーツを学ぶことができる職業体験型イベントです。昨年開催時は2日間で1千人を超える来場者数を記録し、これからの未来を担う子どもたちの夢や希望を育みながら、保護者の皆さまにも e スポーツやメタバース業界の面白さ・可能性を知っていただく機会となりました。小学生のなりたい職業ランキングにゲーム関連の職業がランクインする一方、本分野を学ぶことができる環境が少ない現状の課題解決に寄与するべく、本年も引き続き開催いたします。

また、本年は同会場にて、泉佐野市主催による e スポーツ大会“泉佐野市長杯”を同時開催いたします！泉佐野市長杯は、泉佐野市内の小中学生が各校を代表して参加する、学年や区域の垣根を越えたチーム対抗戦 e スポーツ大会です。大会前には“e スタジアム泉佐野”にて、プロ e スポーツ選手による、事前コーチング練習会を実施し、e スポーツを通じてチームで目標達成に向けて切磋琢磨できる環境を創造いたします。

なお、「e スポーツゲームクリエイターアカデミー2025春」への参加については、2月21日(金)から事前申込みの受付を開始いたしますので、奮ってご応募ください。本イベントの詳細は以下のとおりです。

e スポーツゲームクリエイターアカデミー2025春 概要

- (1)開催日 2025年3月29日(土)・30日(日) 10:00～18:00
- (2)開催場所 泉佐野オチアリーナ（大阪府泉佐野市りんくう往来3 りんくうシークル2階）
- (3)イベント内容 ①「e スポーツを知ろう！」e スポーツ体験
②自分の手で大人気ゲームの世界を作ろう！ゲームクリエイター体験
③人気ストリーマーとのファンミーティング（質問コーナー、じゃんけん大会、記念撮影を予定）
④世界で活躍するe スポーツ選手「ENTER FORCE.36」がやってくる！
（豪華商品大抽選会、スイカゲーム対戦会、ドローンパイロット体験）
※内容は変更となる場合がございます。予めご了承ください。
- (4)参加対象 小学生～中学生（18歳以上の同伴必須）
- (5)参加費 無料（事前申込制）
- (6)申込方法 2月21日（金）から事前申込受付を開始いたします。以下の申込フォームからお申込みください。

URL: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdK9RL_REzirYwM3NxzP5FCrBdmVCg602WwNXqGeufz3ab-9Q/viewform

- (7)お問い合わせ先 e スタジアム株式会社 イベント総合お問い合わせフォーム

URL: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe8hFDiH80U9Dyx1cfe0ZMD1VfEC3e_NiDMaAvLp2AxockT0g/viewform

- (8)開催の経緯 子どもたちの憧れの職業として、プロ e スポーツ選手やストリーマー、ゲームクリエイターといった e スポーツ関連の職業が注目されています。そこで、「e スポーツ先進都市・泉佐野」の確立を目指している泉佐野市の主催のもと、「e スポーツ MICE コンテンツ実証事業」の受託者である南海電鉄の運営・企画で、2024年3月には第1回「e スポーツゲームクリエイターアカデミー2024春」を開催。2日間で1千人を超える来場者を記録し、大好評を博しました。昨年に引き続き、本イベントを通じて、これからの未来を担う子どもたちの夢や希望を育みながら、保護者の皆さまにも e スポーツやメタバース業界の面白さ・可能性を知っていただくことで、業界の発展および次世代人材の育成、また社会課題解決を推進することで新しい地方創生の形を目指していきます。なお、本イベントには、eスポーツおよびメタバース関連、子どものキャリア教育の実績を持つ各企業が企画・運営として参画します。

- (9)開催体制 主催：泉佐野市 企画・運営：南海電気鉄道株式会社、e スタジアム株式会社
株式会社 Meta Heroes、株式会社 Meta Osaka
協力：株式会社 DRONE HEROES、AI Agency 株式会社
株式会社 Meta Earth Heroes、ENTER FORCE.36



第1回開催時の様子（左から）ゲームクリエイター体験、会場・泉佐野オチアリーナ、e スポーツ体験

【同時開催】泉佐野市長杯 概要

- (1)開催日 2025 年 3 月 30 日(日) 10:00～16:00
- (2)開催場所 (予選)e スタジアム泉佐野 (決勝)泉佐野オチアリーナ
- (3)出場選手 泉佐野市内の小学校・中学校 18 校より各校代表者 3 名
- (4)参加方法 事前募集・申込制(対象校にて応募に関するフライヤーを配布)

【事前コーチング練習会 in e スタジアム泉佐野】

“泉佐野市長杯”開催にあたり、e スタジアム泉佐野では、事前コーチング練習会を実施いたします。プロ選手から直接コーチングを受けることができる機会を創出し、e スポーツスキルの向上のみならず、子どもたちの課題解決能力やコミュニケーション能力を育みます。

- (1)開催日程 2025 年 3 月 20 日(木)
- (2)開催場所 e スタジアム泉佐野
大阪府泉佐野市りんくう往来北 1 番りんくうパピリオ 2 階
- (3)参加対象 泉佐野市内小学校・中学校 18 校の生徒



【泉佐野市 千代松 大耕市長からのコメント】

e スポーツやメタバースを楽しみながら理解を深めてもらえる機会となっています。このような新しい世界・技術も活用しながら、住む人・来る人が幸福な地域作りに努めて参ります。是非、ご参加ください！

泉佐野市が取り組む e スポーツ MICE コンテンツ実証事業について

泉佐野市では、e スポーツ MICE コンテンツ実証事業として、「e スポーツ先進都市・泉佐野」の確立を目指した取り組みを行っています。e スポーツを通じて、多種多様な人々の交流を促進し、人々のウェルビーイングを実現。また、地域に多様性をもたらすことで、都度生じる複雑で予想できない地域課題に対して、新しい考えや価値観で柔軟に対応できる持続可能な地域社会を目指し、様々なイベントの開催や e スポーツ施設の運営に取り組んでいます。



e スポーツキャンプ 2024



公共 e スポーツ施設「e スタジアム泉佐野」



高齢者向け施設内イベントの様子

以上

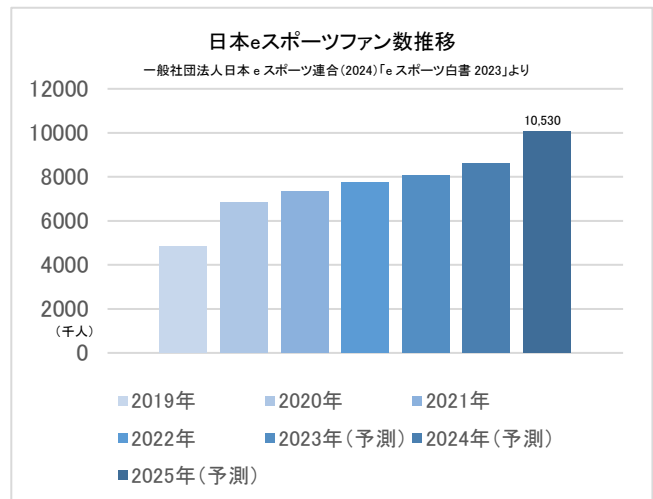
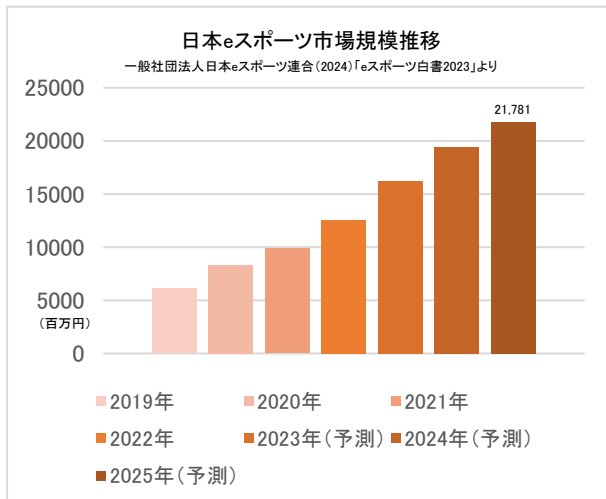
〈 参考資料 〉

・e スポーツとは

e スポーツ(エレクトロニック・スポーツ)とは、コンピューターゲームやビデオゲームを競技としてプレイするスポーツの総称で、世界中でプロリーグや国際大会が開催され、プレイヤー人口だけでなく、観戦者数や市場規模は年々拡大しています。近年では、従来のスポーツと並ぶ競技として認識されており、2025 年にはサウジアラビアで e スポーツオリンピックシリーズの初開催が決定しています。

・e スポーツ業界の市場動向

e スポーツ業界は近年、急速な成長を遂げており、2024 年の世界市場規模は約 20 億ドルに達すると予測されています。特にアジア・北米・欧州が主要市場となっており、大規模な大会の開催やプロチームの増加が市場拡大を後押ししています。加えて、配信サービスの普及により、e スポーツ観戦が一般化し、視聴者数の増加がスポンサーシップや広告収益の拡大に寄与しています。また、大学や教育機関においても e スポーツ関連のプログラムが整備され、人材育成の手段として活用されています。



・「大人になったらなりたいもの」アンケート調査 [〈第35回 第一生命『大人になったらなりたいもの』アンケート〉](#)

小学生男子

順位	職業
1	会社員
2	ゲームクリエイター
3	YouTuber/動画投稿者
4	サッカー選手
5	野球選手
6	公務員
7	ITエンジニア/プログラマー
8	料理人/シェフ
9	医師
10	警察官

中学生男子

順位	職業
1	会社員
2	ITエンジニア/プログラマー
3	公務員
4	ゲームクリエイター
5	学者/研究者
6	野球選手
7	医師
8	YouTuber/動画投稿者
9	サッカー選手
10	教師/教員

高校生男子

順位	職業
1	会社員
2	ITエンジニア/プログラマー
3	公務員
4	学者/研究者
5	料理人/シェフ
6	YouTuber/動画投稿者
7	建築士
8	医師
9	教師/教員
10	ゲームクリエイター

別 紙

e スポーツゲームクリエイターアカデミー2025春

【イベント概要および企画・運営団体について】

※企画内容が変更になる場合がございます。あらかじめご了承ください。



イベント企画内容詳細

①「e スポーツを知ろう！」e スポーツ体験 ※e スポーツ体験に使用する一部コンテンツについては13歳以上のお子様を対象となります。

2025年「オリンピック・e スポーツ・ゲームズ」の開催が国際オリンピック委員会にて決定され、グローバルスポーツへと進化し続けるe スポーツ。e スポーツがなぜ「スポーツ」と呼ばれ、なぜ世界中の人々が熱中しているのか。e スポーツを通じてどのような基礎能力を得ることができるのか、実際に触れて、学んでいただけます。「興味はあるけど何から始めればいいのかわからない」「ゲームとe スポーツ何が違うの？」という多くの疑問を解決いたします！



② 自身の手で大人気ゲームの世界を作ろう！ゲームクリエイター体験

子どもたちに人気の職業の一つとしても挙げられている「ゲームクリエイター」。当ブースは、参加する子どもたちの想像力を伸ばし、自分だけのオリジナルメタバース空間やゲームをご制作いただける職業体験ブースです！自分の手で創造する「ゲームクリエイター」をご体験いただきます！

（講師：Meta Heroes、学びラボ、クリエイナビ / 使用ソフト：UEFN、Scratch）



◎ゲームクリエイターとは？

ゲームクリエイターは、ゲームの企画、デザイン、プログラミング、グラフィックなど、ゲーム制作に関わる仕事を行います。企画を行う「ゲームプランナー」や、デザインやモデリングを行う「3DCG モデラー」、プログラミングによりゲームシステムを構築する「ゲームエンジニア」など、さまざまなクリエイターが一つのゲームを制作します。

◎UEFN とは？

「UEFN(Unreal Engine for Fortnite)」は、フォートナイト内で革新的なゲームを作成できる機能です。この機能は、Epic Games が開発した高性能なゲームエンジンである Unreal Engine をベースにしています。

◎Scratch とは？

Scratch はアメリカの有名な大学、MIT(マサチューセッツ工科大学)メディアラボで開発されたビジュアルプログラミング言語です。Scratch では、ブロックをつなげていだけでプログラミングが可能で。ブロックの順序を変えたり、足したりと、簡単な操作でプログラムの構築が可能です。

③ 人気インフルエンサー・ストリーマーによるファンミーティング

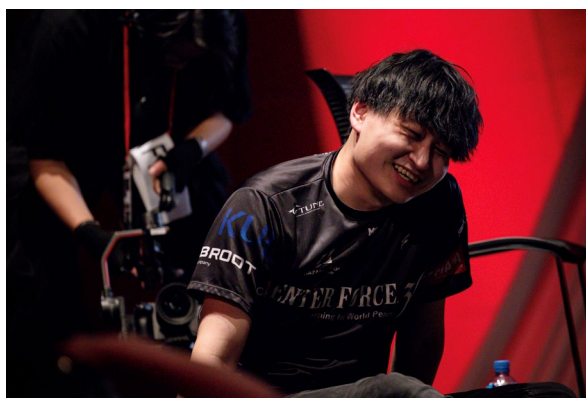
小・中学生を中心に大人気なゲームタイトルの実況・配信でご活躍されているストリーマーや実況・解説者をゲストに迎え、質問コーナーやじゃんけん大会や、記念撮影が可能なファンミーティングを開催します。会場の巨大モニターを活用したダイナミックな演出とともに、ここだけの「忘れられない思い出」を提供いたします！

ファンミーティングに参加するスペシャルゲスト・最新情報は後日、e スタジアム公式 HP および SNS にて発表いたします。

④ プロ e スポーツチーム「ENTER FORCE.36」がオチアリーナにやってくる！

1. 豪華商品プレゼント大抽選会を開催！

大阪を拠点に活動するプロ e スポーツチーム「ENTER FORCE.36」(エンターフォースサーティーシックス)を招き、選手によるデモンストレーションプレイや、イベント参加者を対象とした大抽選会を開催させていただきます！抽選会ではゲーミング PC が当選するチャンスも！イベントを通してプロ e スポーツ選手が参加者に触れ合い、これからの未来に子どもたちが夢や希望を持てる機会を提供いたします。



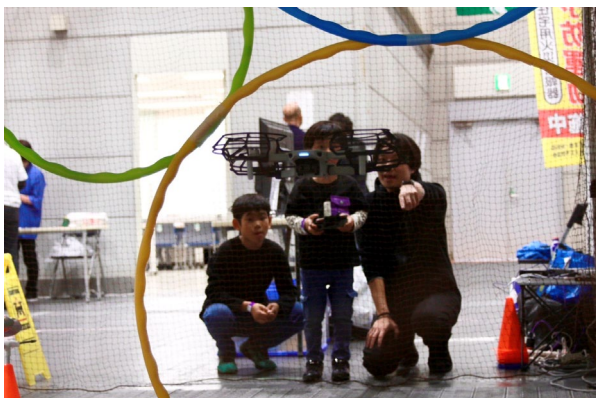
2. 世界で活躍するプロ e スポーツ選手と「スイカゲーム」で対戦！

大抽選会に登場するプロ e スポーツ選手「ENTER FORCE.36」をもっと間近に触れ合えるエリアが、このたび新たに登場します！当エリアでは、子どもから大人まで幅広い世代に愛される「スイカゲーム」を使用して、世界で活躍する選手たちと対戦会を開催♪スコアをもとにランキングを行い、栄えある入賞者には賞品をプレゼントいたします！ご家族皆様が楽しめる縁日ブースもご用意しておりますので、ぜひお楽しみください！



3. 時代を切り拓く最先端技術「ドローン」のパイロットになろう！

最先端技術としてあらゆる分野で活躍している「ドローン」。私たちの生活をどのように支えているのか、その技術に触れることができるドローンパイロットブースが新たに登場します！ドローンを通じて社会課題の解決を行う株式会社 DRONE HEROES と ENTER FORCE.36 が共同企画で運営いたします。



第1回開催時の様子

第1回「e スポーツゲームクリエイターアカデミー2024 春」(2024年3月30日(土)~31日(日)開催)の様子を動画でご視聴いただけます。URL: <https://www.youtube.com/watch?v=1t9qjM4UmbY>

第1回開催時アフタームービーはこちらから



参画企業について

株式会社 Meta Heroes

株式会社 Meta Heroes(代表取締役:松石 和俊)は、UEFN(Unreal Editor For Fortnite)事業を展開し、進化し続けるテクノロジーとサービス、マーケティング手法の革新を追求しています。当社では、これらの進化を通じてメタバース(XR)市場における新たな機会を提案すると共に地方創生 3.0 というプロジェクトをスタート。リアル×メタバース(XR)×e スポーツ(ゲーム)による地域の課題解決に取り組む活動を展開していきます。また、メタバースやAIを活用した社会課題解決にも力を入れており、これらの先端技術を駆使して、教育、医療、防災、環境問題など幅広い分野での社会への貢献を目指しています。



※株式会社 Meta Heroes グループ企業



※株式会社 Meta Heroes グループ企業

株式会社 Meta Osaka

株式会社 Meta Osaka(代表取締役:毛利英昭)は、『大阪を世界一おもしろい都市(まち)に』をミッションとして、デジタル技術を活用したオリジナルメタバースの開発や、WEB3.0などのインターネットビジネスによるサービス提供を行っています。なんばパークス内「e スタジアムなんば本店」の「メタバースサロン」の企画運営や、全国で累計 4 万人を動員した「こども万博」を主催。デジタル技術を通じて地方自治体や地域の課題解決、経済活性化に取り組んでいます。



株式会社 DRONE HEROES

株式会社 DRONE HEROES(代表取締役:田中 愛梨)は、ドローンを活用した社会課題の解決と地方創生に取り組む企業です。2016 年よりドローン業界に参入し、現在は地方自治体や企業と連携し、ドローンを活用した地域活性化やインフラ点検の効率化にも貢献。最新技術を活かし、新たな可能性を広げるとともに、次世代を担う子どもたちに向け、ドローンプログラミングやアニメーションを学びながら、地域のイベントでドローンショーを披露する機会を提供するなど、創造力と技術力を育む環境作りに積極的に取り組んでいます。



エンターフォースサーティシックス株式会社

ENTER FORCE.36 は 2019 年に結成し、大阪を拠点に活動しているマルチゲーミングチームです。所属選手やコーチには海外選手も多数在籍しており、エンターテインメントが持つ“目に見えない力”で、人々に感動と勇気を与えることを使命として、世界を舞台に活躍しています。直近では、世界中で親しまれる著名タイトルの大会「Apex Legends Global Series」で北アジア予選を勝ち上がり、2025 年 1 月末に北海道の札幌市で開催された世界大会に出場。大会記録となる最大撃破数を記録するとともに、世界 15 位に輝きました。2024 年には、スマブラ SP 部門の Hurt 選手がカナダで開催された「Battle of BC 6(大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL)」で日本人史上 2 人目の優勝、同年には Fortnite 部門の Shelom 選手がアメリカ開催の世界大会に出場するなど、複数部門で世界基準の成果を収めています。



以 上