

2022年3月9日
南海電気鉄道株式会社

- 総勢18校・16チーム が出場 -

「第2回関西eスポーツ学生選手権2022」を開催

～3月19日(土)に決勝トーナメント(準決勝・決勝)を開催～

南海電気鉄道株式会社(社長:遠北 光彦、以下「南海電鉄」)では、eスポーツプレイヤーが活躍できる舞台をつくることでeスポーツ参加人口の裾野を拡げ、eスポーツ文化の発展に貢献するべく「第2回関西eスポーツ学生選手権2022」を開催します。

同イベントには、総勢18校・16チームが出場し、3月12日(土)に第1回戦、3月13日(日)に準々決勝を実施。3月19日(土)には、決勝トーナメント(準決勝・決勝)を開催し、eスポーツ体験型ショールーム「eスタジアムなんば Powered by NANKAI」にて、その模様を配信します。



なお、予選に先立ち、3月1日～4日には参加者に対して任意で、スキルアップを目的とした練習試合「スクーリム(※)」を実施し、今大会の実況・解説者の2人から直接指導するなど、学生 e スポーツプレイヤーの技能向上に資する機会を提供しています(※「スクーリム」は「スクール」×「スクリム(練習試合)」を意味した造語)。

今後も南海電鉄では、学生の活躍機会として、eスポーツ大会「関西eスポーツ学生選手権」を継続的に開催してまいります。詳細は、以下の通りです。

<第2回関西eスポーツ学生選手権2022>

(1)概要

日 程：【決勝トーナメント】2022年3月19日(土) 12時～18時頃まで

※3月12日(土)に第1回戦、13日(日)に準々決勝を実施します。なお、19日(土)の決勝トーナメントの模様は、「eスタジアムなんば Powered by NANKAI」で配信します。

試合方式：オンラインのみ・トーナメント方式

※参加チームは「eスタジアムなんば Powered by NANKAI」には集合しません。

配信URL: 決勝トーナメントの模様を以下URLから配信します。(12時配信開始)

URL: https://youtu.be/U_jlO6b7X00

※1試合、1時間程度を予定しています。 ※大会終了後に表彰式などを行います。

ゲームタイトル：リーグ・オブ・レジェンド(League of Legends)

「5対5」のチームバトル。プレイヤーは「チャンピオン(champion)」と呼ばれるキャラクターたちを操作し、仲間と協力して相手陣地にあるターゲット(拠点: ネクサス)を破壊することが目的となります。リーグ・オブ・レジェンドはeスポーツの競技として世界中で評価され、eスポーツの代表的なタイトルとしても挙げられています。

実況・解説：リールベルト 氏

eyes 氏

大天使の愛称で知られる元プロプレイヤー。「リーグ・オブ・レジェンド (League of Legends)」の国内プロリーグ「LJL (League of Legends Japan League)」の最古参の日本人コーチでもある。

LJL (League of Legends Japan League)」の公式キャスターを務める。集団戦においてもチャンピオンの挙動の細部まで実況するマシンガントークや初心者にも分かりやすい実況が特徴。

参加条件：2府6県(大阪、京都、兵庫、奈良、滋賀、和歌山、徳島、鳥取)の中学校、高等学校、大学、専門学校に在籍していること ※混成チームでの参加可

主催：南海電鉄

共催：エンターフォース株式会社

協賛：一般社団法人関西イノベーションセンター、株式会社池田泉州銀行、株式会社関西都市居住サービス、株式会社スポーツタカハシ、株式会社三菱 UFJ 銀行、西尾レントオール株式会社、福西電機株式会社、ブロードメディア株式会社、エレコム株式会社、NTT アーバンソリューションズ株式会社、株式会社大林組、株式会社ジェイコムウエスト、株式会社三井住友銀行、Daigas エナジー株式会社、西日本電信電話株式会社、三井住友信託銀行株式会社、アサヒ飲料株式会社、大阪タオル工業組合、株式会社伊藤園、株式会社せのや、株式会社竹中工務店、サントリービバレッジソリューション株式会社、タビオ株式会社、千房株式会社、森永製菓株式会社(順不同)

協力：OCA 大阪デザイン&IT テクノロジー専門学校、学校法人エール学園、学校法人山口学園 ECC コンピュータ専門学校、近畿大学、阪南大学、株式会社学生情報センター、全日本大学 e スポーツ対抗戦実行委員会、ASH WINDER Esports ARENA、エディオンなんば本店、なんばマルイ、ウェルプレイド・ライゼスト株式会社、株式会社ササノオ、株式会社 PACkage、株式会社マウスコンピューター、就労継続支援 B 型施設 espo@島之内、ミズノ株式会社、株式会社 EveryBuddy、株式会社 EMOSHARE、株式会社 LAWN(順不同)

後援：堺市、大阪市浪速区役所、一般社団法人日本 e スポーツ連合、一般社団法人日本 Esports 教育協会、大阪 e スポーツ研究会、一般社団法人大阪活性化事業実行委員会、ミナミまち育てネットワーク、一般社団法人ミナミ御堂筋の会、株式会社地域計画建築研究所(アルパック)、一般社団法人夢洲新産業・都市創造機構、一般財団法人大阪国際経済振興センター国際部、株式会社りそな銀行、大阪府立大学、神戸大学大学院医学研究科 精神医学分野教授 曾良一郎、立命館大学政策科学部 教授 鐘ヶ江秀彦(順不同)

(2)参加チーム (順不同)

- ①【大阪市立西高等学校、大阪工業大学、大阪電気通信大学】チーム名：SKGT1(エスケージーティーワン)
- ②【私立昇陽高等学校】チーム名：Five Botch(ファイブボッチ)
- ③【大阪電気通信大学高等学校】チーム名：LoL 補習生(ロルホシュウセイ)
- ④【大阪電気通信大学高等学校】チーム名：ポン'S (ポンズ)
- ⑤【大阪市立西高等学校】チーム名：EWS(イーダブリューエス)
- ⑥【阪南大学高等学校】チーム名：LID(リド)
- ⑦【クラーク記念国際高等学校京都キャンパス】チーム名：スロースターター
- ⑧【奈良県立二階堂高等学校】チーム名：烏合(ウゴウ)
- ⑨【ルネサンス大阪高等学校】チーム名：ワースマシーン三世(ワースマシーンサンセイ)

- ⑩【阪南大学、四天王寺大学】チーム名：はぴなん
- ⑪【近畿大学】チーム名：近大 Warriors(キンダイウォーリアーズ)
- ⑫【ルネサンス大阪高等学校、大阪国際大学、太成学院大学】チーム名：横押しザウルス討伐侍(サイドブッシュザウルストウバツザムライ)
- ⑬【OCA 大阪デザイン&IT テクノロジー専門学校】チーム名：OCAcademy(オーシーエーアカデミー)
- ⑭【奈良市立一条高等学校】チーム名：bro sil noob で何が悪い(ブロシルヌーブデナニガワルイ)
- ⑮【奈良育英高等学校】チーム名：使用済みたつき(シヨウズミタツキ)
- ⑯【精華高等学校】チーム名：New Player(ニュープレイヤー)

【参考】eスタジアムなんば Powered by NANKAI について

2022年4月(予定)、現在のなんばスカイオ5階から2階へと移設します(施設の特徴等に変更はありません)。

<施設の特徴>

eスポーツの特徴である、ユーザーによるオンラインでの配信や企業によるイベント開催を手軽に実施できるよう、専門スタッフを配置し、メーカーの専用機材をユーザーが実際に使用しながら体験できる施設です。

また、使用した専用機材に関しては、その場でメーカーの販売用ホームページや実店舗へご案内するなど体験型ショールームとしての機能も備えています。

※詳細は2021年5月18日ニュースリリース(<http://www.nankai.co.jp/library/company/news/pdf/210518.pdf>)、
または施設ホームページ(<https://e-stadium.jp/namba/>)をご参照ください。

以 上