



平成23年1月18日

阪堺電気軌道株式会社

阪堺線開通 100 周年記念事業 第 1 弾!!

阪堺キャラクターデザイン大募集

阪堺電気軌道（社長：山本 拓郎 / 本社：大阪市住吉区）では、本年12月1日に阪堺線（恵美須町～市之町〔現大小路〕間）が開通100周年を迎えるにあたり、記念事業第1弾として、「阪堺キャラクターデザイン」の募集を行います。

これは、阪堺線開通100周年記念事業の一環で、記念事業のPR活動をはじめ今後は当社の顔として、お客さまをはじめ地域の皆さまにより一層当社に愛着を持っていただくことを目的に実施いたします。

阪堺線開通 100 周年記念 阪堺キャラクターデザインの募集

キャラクターデザインの募集を2月1日(火)から25日(金)まで行い、「阪堺キャラクターデザイン選考委員会」による選考で最優秀作品を公式キャラクターとして採用し、3月中旬に発表いたします。また公式キャラクターの着ぐるみを製作し、6月の『第13回 路面電車まつり』で最優秀作品の表彰式に合わせてデビューいたします。

選考委員メンバー（5名）

- ・新世界&天王寺動物園百年祭協働委員会から2名
- ・堺のチンチン電車を愛する会から2名
- ・当社から1名

特別選考委員メンバー（予定）

ビリケンくん：通天閣観光(株) くしたん：新世界町会連合会
サカエルくん：堺市堺区 ニッシーちゃん：堺市西区

応募方法などの詳細については、別紙参照願います。

～ご参考～

2月下旬に南海電鉄 営業企画課 主催の福助電車で行く日帰りツアー・「ぶらりたび」を実施いたします。なお、詳細については後日南海電鉄よりお知らせいたします。

以上

阪堺線開通 100 周年記念 阪堺キャラクターデザインの募集方法

記

1. 応募作品

阪堺線開通 100 周年記念 阪堺キャラクターデザイン

キャラクターの愛称については、デザイン決定後改めて募集する予定です。

2. 各賞

最優秀賞 1 名

- ・ 賞状
- ・ 賞金 10 万円
- ・ 阪堺全線 1 年間乗り放題優待券
- ・ 阪堺キャラクターに採用

優秀賞 5 名

- ・ 賞金 1 万円

ダブルチャンスとして、応募者の中から抽選で 100 名の方に記念品をプレゼント!!

3. 募集要項

(1) 応募方法

- ・ A 4 版(縦 297mm×横 210mm)の白紙を用い、1 枚につき 1 点をデザインし、折れ曲がらないように注意の上、郵送により応募してください。
- ・ 作品の裏面に次の必要事項を明記してください。
郵便番号、住所、氏名(フリガナ)、年齢、性別、連絡先、職業(学生・生徒は、学校名)、簡単な作品説明(50 字程度)
[注]個人情報については、本事業実施に関わる事項以外には使用しません。
但し、受賞者の氏名及び住所(都道府県区市町村名)については公表します。
- ・ 作品は、上下がはっきりと判るようにしてください。なお、コンピューターデータによる応募は受け付けておりませんので、必ずプリントアウトして応募してください。
- ・ 作品は、単体とし、複数の組み合わせはしないものとします。
- ・ 彩色は自由です。
- ・ 郵送料は、応募者の負担となります。切手の無いものなどは受付いたしません。

(2) 応募資格

- ・ 特に制限はございません。
但し、当社関係者は応募出来ません。

(3) 送り先

〒558 - 0033
大阪市住吉区清水丘3 - 14 - 72
阪堺電気軌道株式会社
「阪堺キャラクターデザイン選考委員会」宛

(4) 応募締切

平成 23 年 2 月 25 日(金)必着

(5) 発表

平成 23 年 3 月中旬
各賞の入賞者は、直接本人に通知するほか、報道機関等に発表いたします。

(6) お問い合わせ先

阪堺電気軌道株式会社 営業課

「阪堺線開通 100 周年記念事業」係

TEL 06 - 6671 - 3080

(平日 9:00 ~ 17:50 / 土・日・祝日除く)

(7) その他

- ・入賞作品の著作権、商品化権、使用权、商標権その他一切の権利は、阪堺電気軌道株式会社に帰属します。
- ・応募作品は、自作、未発表のものに限ります。応募作品の著作権等に関わる問題が生じた場合は、全て応募者の責任になります。
- ・採用にあたり作品を補作・修正することがあります。
- ・採用された作品は、印刷物、着ぐるみ等、様々に展開して活用します。
- ・募集の規定に反するものは、審査の対象になりません。後日違反が判明したときは、入賞を取り消します。
- ・応募作品は、返却しません。
- ・受賞者が中学生以下の場合は、賞金相当の賞品となります。
- ・応募の時点で、この募集要項記載事項に同意したものとします。

以上